

Christian Del Barco

Senior Product Designer · SaaS y Marketplaces · Design Systems + React

Santiago, Chile · Abierto a remoto y relocalización

cdelbarcog92@gmail.com · +56 9 4440 3199

chrisdelbarco.design · linkedin.com/in/cdelbarco

PERFIL PROFESIONAL

Senior Product Designer con 7+ años liderando diseño en SaaS, plataformas B2B y marketplaces para mercados de Estados Unidos y Latinoamérica. Mi trabajo vive en la intersección entre UX estratégico, design systems y ejecución frontend, lo que significa que diseño productos que sobreviven al contacto con ingeniería. Soy un Product Designer que también escribe código productivo (React, JavaScript), lo que elimina la fricción entre diseño y desarrollo y acelera la entrega. Actualmente explorando roles de Senior Product Designer en equipos construyendo plataformas complejas y con propósito.

EXPERIENCIA

Design Lead / UX Engineer — Wolf Inc.

Marketplace de staffing (Web y Mobile) · Mercado US · Remoto desde Chile

Abr 2022 – Feb 2026 · 3 años 10 meses

- Lideré el diseño UX/UI end-to-end como único Product Designer de un marketplace multi-lado de staffing con **5.000–20.000 usuarios activos** distribuidos en tres tipos de usuario (Admins, Clients y Job Seekers) y **100+ staffing companies** del mercado estadounidense.
- Diseñé y lancé la app mobile para Job Seekers desde cero hasta producción en 2022, convirtiéndose en un diferenciador clave en el pitch comercial de la compañía hacia nuevas staffing companies.
- Construí y escalé el Design System de la compañía desde cero hasta **60–100+ componentes reutilizables**, adoptado por el equipo de ingeniería como fuente de verdad para todo el desarrollo frontend en web y mobile.
- Diseñé flujos de creación de Jobs asistidos por IA que permitían a los Admins generar Jobs completos (con schedule, múltiples JobTypes y requerimientos de trabajadores) a través de **tres inputs distintos**: dictado por voz, prompts de texto en lenguaje natural y subida de archivos Excel — además de recomendaciones de trabajadores mediante IA para hacer match de candidatos a vacantes abiertas.
- Rediseñé el flujo de creación masiva de Jobs para soportar **Jobs con múltiples JobTypes en una sola operación**, eliminando la restricción previa de un JobType por Job, y diseñé herramientas de timesheets y scheduling que reemplazaron Excel y calendarios manuales para cientos o miles de operaciones semanales.
- Implementé componentes UI en producción con React y JavaScript vanilla, colaborando con **7 developers** y mentoreándolos en implementación UI — operando efectivamente como el puente entre diseño e ingeniería en un codebase no estandarizado.

Senior Designer / Product Designer — Outbuild (IPSUM)

SaaS para construction-tech · Series A · Chile, Perú y expansión a mercado US

Nov 2019 – Sep 2021 · 1 año 11 meses

- Me uní al equipo de producto inmediatamente después de que la compañía cerrara una **Series A de \$1M USD**, contribuyendo al diseño y escalamiento de una plataforma SaaS que llegó a servir a **40+ empresas constructoras** en Chile, Perú, y eventualmente Estados Unidos.

- Evolucioné desde diseñador con foco en marketing a liderar el diseño de producto de la plataforma, con una distribución final del tiempo de **60% producto · 40% marketing y marca**, trabajando directamente con un equipo de **5 developers**.
- Lideré el diseño UX/UI del producto insignia de gestión de proyectos, incluyendo scheduling, Gantt, planificación de recursos, e **integraciones con tecnología BIM, GeoVictoria y Procore** — el conjunto de features que ancló el posicionamiento enterprise de la compañía.
- Diseñé para contextos operacionales complejos propios de construction-tech: **obras con baja conectividad y adopción digital en usuarios no técnicos**, creando interfaces que funcionaban tanto para capataces en terreno como para planificadores de oficina.
- Mi trabajo en diseño de producto contribuyó a hacer a Outbuild lo suficientemente atractivo para concretar **entrada al mercado estadounidense y un partnership estratégico con Procore**, el líder global de construction-tech.

Diseñador Gráfico — La Fábrica Imaginaria (LFI)

Agencia digital · Santiago, Chile

Oct 2018 – Nov 2019 · 1 año 2 meses

- Diseñé piezas digitales y gráficas para marcas de nivel enterprise y gubernamentales, incluyendo **Scotiabank, Marca Chile, Consejo para la Transparencia (Gobierno de Chile), universidades chilenas, viñas y empresas del sector energético** — entregando piezas para redes sociales, email marketing, sitios web, branding, eventos y comunicación interna.
- Manejé **entre 5 y 10 proyectos simultáneos** para distintos clientes e industrias, construyendo una base en rapid turnaround, sistemas de marca y consistencia visual que más tarde informaría mi enfoque en design systems de producto.
- Desarrollé habilidades iniciales en HTML/CSS para producción de assets web básicos, un puente temprano entre diseño gráfico y ejecución frontend que dio forma a mi práctica híbrida diseño–ingeniería posterior.

HABILIDADES

Diseño · Product Design · UX Strategy · UI Design · User Research · Arquitectura de Información · User Journeys · Prototipado · Accesibilidad (WCAG)

Design Systems · Bibliotecas de Componentes · Design Tokens · Arquitectura UI Escalable · Design-to-Code Workflows

Herramientas · Figma (Avanzado) · Figjam · Adobe Creative Suite

Ingeniería · JavaScript (ES6+) · React · HTML · CSS · Git · Diseño Responsive

Procesos · Product Discovery · Agile / Scrum · Colaboración Cross-funcional · Design QA · User Testing

EDUCACIÓN

Licenciatura en Comunicación Digital y Multimedia

Universidad del Pacífico, Chile · 2017

Formación complementaria

Carrera de Desarrollo Frontend — Coderhouse (React, Vue.js, Node.js, JavaScript)

IDIOMAS

Español — Nativo · **Inglés** — Avanzado / Profesional